

		Herren			Damen							
Loch	PAR	PAR 72 CR 72,6 Slope 126	PAR 72 CR 70,4 Slope 125	PAR 68 CR 66,0 Slope 115	PAR 72 CR 74,2 Slope 132	PAR 72 CR 71,7 Slope 127	HCP	SPV	A	B	C	D
1	4	324	303	249	275	249	7					
2	5	472	459	379	392	379	13					
3	3	196	172	139	159	139	15					
4	4	405	373	300	344	300	3					
5	4	389	359	326	345	326	5					
6	3	162	147	121	135	121	17					
7	5	438	418	351	351	351	11					
8	3	168	153	118	138	118	9					
9	5	483	464	420	442	420	1					
1-9	36	3037	2848	2403	2581	2403						
10	4	352	336	302	325	302	14					
11	3	197	171	153	171	153	16					
12	4	361	333	315	327	315	4					
13	3	136	136	123	123	123	18					
14	5	529	513	467	498	467	12					
15	4	338	327	300	317	300	10					
16	5	506	467	402	430	402	6					
17	4	422	378	327	366	327	8					
18	4	455	413	343	379	343	2					
10-18	36	3296	3074	2732	2936	2732						
1-9	36	3037	2848	2403	2581	2403						
Total	72	6333	5922	5135	5517	5135	Brutto					
							-SpV					
							Netto					
Zähler							Spieler					

Platzregeln

Aus (Regel 27-1)

Die Ausgrenze wird durch weiße Pfähle und/oder Zäune gekennzeichnet. Sofern weiße Linien die Platzgrenze kennzeichnen, haben diese Vorrang. Übungsflächen sind im Aus und zum Platz gehörig.

Boden in Ausbesserung (Regel 25-1), von dem NICHT gespielt werden darf

- alle durch weiße oder blaue Einkreisungen/Pfähle oder Gitter gekennzeichneten Flächen
- angelegte Blumenbeete einschließlich deren Umrandung

Hemmnisse (Regel 24)

Bewegliche Hemmnisse (Regel 24-1)

- Steine im Bunker
- alle zu Absperrzwecken eingesetzten Pfosten, Ketten, Gitter, Seile und Bänder

Unbewegliche Hemmnisse (Regel 24-2)

- Straßen und Wege mit künstlich angelegter Oberfläche (Sand, Matten, Pflaster, Steine, Split, Asphalt etc.)
- alle großen Steine und Findlinge
- Pflocke, Spanndrähte und Einzäunungen an jungen Bäumen und an sonstigen Anpflanzungen
- Sprinklerauslässe

Bahn 18 (Regel 26-1)

- Ist es nicht sicher, ob ein Ball in dem Wasserhindernis vor Grün 18 (großer Teich) ist oder darin verloren ist, so darf der Spieler einen anderen Ball provisorisch nach jeder der anwendbaren Wahlmöglichkeiten von Regel 26-1 (Erleichterung für Ball in Wasserhindernissen) spielen.

Hinweise

- Die auf den Spielbahnen eingelassenen Teller und die seitlichen Entfernungsmarkierungen sind bis Grünanfang vermessen (100 m – weiß, 150 m – rot, 200 m – gelb).
- Die Bunkerrechen sollen in Spielrichtung so in den Bunker zurück gelegt werden, dass das Stielende aus dem Bunker heraus ragt.
- Bei Wettspielen gelten die obigen Platzregeln sowie für Ligaspiele die Wettspielbedingungen des BGV und DGV.
- Die Nutzung von Geräten zum Messen von Entfernungen ist gem. Anmerkung zur Regel 14-3 erlaubt.
- Schnellere Spielgruppen haben Vorrang.
- Hunde müssen an der Leine geführt werden.

Schonung des Platzes

- Divots (herausgeschlagene Grassoden) zurücklegen
- Pitchmarken (Einschlaglöcher) auf den Grüns ausbessern
- Bunker nach Verlassen eibebnen

Strafe für Verstoß gegen Platzregeln

- Lochspiel – Lochverlust
- Zählspiel – Zwei Schläge